

MANUAL DE MONTAJE Y USO
CANASTA DE BALONCESTO DOBLE SHOT – OAKLAND

Ref : PANBB009



Foto no contractual
Requiere 3 pilas AA no incluidas

Importado por:
COLNME S.A DE C.V
RFC: COL080619U76
Carretera central No Ext Km 418
Colonia. Zona Industrial C.P 78395
San Luis Potosi, San Luis Potosi, México
Hecho en China

LEA DETENIDAMENTE ESTE MANUAL ANTES DE SU USO



SOMMAIRE

INTRODUCCION	Page 3
INSTRUCCIONES	Page 4
ADVERTENCIAS	Page 5
INVENTARIO	Page 7
MONTAJE	Page 9
JUEGOS	Page 19

INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir este producto.

Antes de usar el producto, lea detenidamente este manual para conocer las precauciones de uso y las instrucciones de montaje.

Es fundamental respetar todas las normas y reglas de seguridad antes y durante su utilización.

Se recomienda conservar esta información para futuras consultas.

Para evitar lesiones o daños al producto, siga las recomendaciones y normas de seguridad indicadas:

- **Montaje y traslado:** mínimo 2 adultos – producto frágil.
- Asegúrese de que todos los tornillos estén correctamente fijados.
- Realice un inventario de las piezas indicadas en el manual antes del montaje.
- En caso de que falte alguna pieza, comuníquese con el vendedor en un plazo de 48 horas desde la recepción del producto; de lo contrario, su solicitud no será atendida.

CONSEJOS Y ADVERTENCIAS

ADVERTENCIA: Antes de cualquier cosa, se recomienda leer este manual de instrucciones en su totalidad antes de instalar y utilizar el producto, ya que de lo contrario podrían producirse lesiones graves o daños materiales. Este equipo debe ser utilizado de manera correcta, adecuada y para los fines indicados.

- **NO SE CUELGUE DEL ARO** bajo ninguna circunstancia, ya que esto podría causar la caída del equipo, dañarlo y generar un alto riesgo de lesiones graves o incluso la muerte.
- Antes de usar la canasta de baloncesto, verifique siempre que esté bien fijada.
- Las mujeres embarazadas y las personas con problemas cardíacos, dolores articulares y/o tendinitis no deben utilizar este producto.
- Esta canasta de baloncesto no es adecuada para niños menores de 14 años. Este producto no es un juguete.
- Los menores de edad no deben utilizar este sistema sin la supervisión de un adulto.
- Las personas que no deseen o no puedan asumir la responsabilidad de sus propias acciones no deben utilizar este producto.

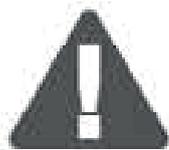
El distribuidor no es responsable por el mal uso de la canasta de baloncesto por parte de su propietario.

El vendedor, importador y fabricante de este producto no se hacen responsables de daños o reclamaciones por lesiones personales o a terceros derivados del uso de esta canasta de baloncesto. Usted monta y utiliza este sistema bajo su propio riesgo y exclusiva responsabilidad. Si no puede asumir estas responsabilidades, no utilice esta canasta de baloncesto.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

El propietario de esta canasta de baloncesto debe asegurarse de que todos los jugadores conozcan y sigan las reglas de uso del sistema mencionadas en este manual.

- **ESTÁ PROHIBIDO HACER MATES (DUNK), COLGARSE DEL ARO O DE CUALQUIER OTRA PARTE DEL SISTEMA.**
- Durante el montaje, si utiliza una escalera, proceda con extrema precaución.
- Revise regularmente la base del sistema para detectar posibles fugas si la llena con agua. Incluso una fuga lenta podría causar un vuelco repentino del sistema. El fabricante recomienda llenarla con arena fina.
- Instale correctamente los postes (si es necesario); de lo contrario, podrían separarse durante el juego o al mover el sistema.
- Durante el juego, especialmente al realizar un mate, mantenga el rostro alejado del tablero, del aro y de la red. Existe un alto riesgo de lesiones graves si los dientes o la cara golpean el tablero, el aro o la red.
- Se recomienda supervisar a los niños mientras juegan con este producto. No permita que corran alrededor del sistema, ya que algunos tornillos podrían sobresalir.
- Antes de jugar, quítese las joyas (anillos, relojes, collares, etc.), ya que podrían engancharse en la red.
- La superficie debajo de la red debe estar despejada, lisa y libre de grava u otros objetos voluminosos o cortantes.
- Revise regularmente el estado del sistema (señales de corrosión como óxido o desgaste). Si el poste está oxidado por dentro, reemplace inmediatamente todo el poste. El estado general del producto depende de muchas condiciones: el clima, la exposición y la ubicación del poste, y la exposición a sustancias corrosivas como pesticidas, herbicidas, sal, etc.
- Inspeccione el sistema antes de cada uso (tornillos flojos, desgaste excesivo o señales de corrosión) y repare cualquier problema antes de utilizarlo.
- Verifique la estabilidad del sistema antes de cada uso.
- Nunca juegue con un equipo dañado.
- Este sistema está diseñado para uso recreativo, no para juegos competitivos excesivos.
- Al mover el sistema, no coloque las manos en las partes móviles. Tenga cuidado de que no se vuelque si la superficie es irregular o inclinada. No se sienta en la base y supervise constantemente durante el traslado.
- No permita que los niños muevan o ajusten el sistema.
- No utilice el sistema en condiciones climáticas extremas o con vientos fuertes. Proteja su sistema almacenándolo en un lugar seguro para evitar que se vuelque.



A HACER

- **Cuando ajuste la altura o mueva la canasta, mantenga los dedos y las manos alejados de las piezas móviles.**
- Asegúrese de que la superficie debajo de la base esté plana y libre de piedras, grava u otros residuos.
- Inspeccione la canasta antes de cada uso para detectar posibles conexiones flojas, desgaste de piezas o signos de inestabilidad. Apriete todas las conexiones flojas.
- Mantenga el poste alejado del agua y de materiales orgánicos. El poste podría oxidarse y colapsar.
- Una vez al mes, revise que el poste y todas las piezas metálicas no presenten óxido.

A NO HACER

- No se cuelgue del aro.
- Retire todas sus joyas antes de jugar, ya que podrían engancharse en la red.
- No se deslice ni trepe sobre la base o el poste.
- No permita que los niños muevan la canasta.
- No utilice la canasta en condiciones de viento fuerte o clima extremo. Podría volcarse. Colóquela en una zona protegida del viento o lejos de cualquier objeto que pudiera dañarse si la canasta cayera.
- No utilice este producto cerca de cables eléctricos aéreos.
- No cuelgue nada del aro o del tablero ni utilice la canasta para levantar o izar cualquier objeto.

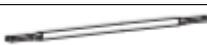
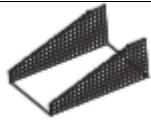
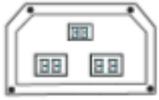
MANTENIMIENTO

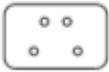
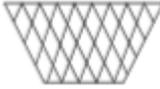
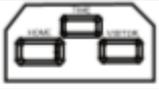
Mantenimiento diario que debe realizarse cada vez que utilice su canasta de baloncesto:

- **Limpie el tablero** con un paño suave y húmedo.
- **Verifique que todos los tornillos estén bien ajustados.** La herramienta recomendada para comprobar la estabilidad de su sistema es un destornillador de estrella, que puede usar para apretar o cambiar los tornillos.
- **Compruebe que la red esté bien fijada al aro** y que no esté desgastada o rota.

¡El incumplimiento de los puntos mencionados ANULA LA GARANTÍA!

INVENTAIRE

PIECE	DESCRIPTION	QTE	IMAGE	COMMENTAIRES
1	Tubo en L del tablero	2		Dos idénticos
2	Tubo del tablero	2		Dos idénticos, con clips
3	Tubo izquierdo de la estructura	1		Con clips
4	Tubo derecho de la estructura	1		Con clips
5	Tubo en U lado izquierdo con pasador	1		Se instala en posición horizontal (ver paso 3 del montaje)
6	Tubo en U lado derecho con pasador	1		Con clip. Se instala en posición horizontal (ver paso 3 del montaje)
7	Tubo de soporte	2		Dos idénticos
8	Tubo de montaje	2		Dos idénticos, con clips
9	Tubo de rampa	2		Dos idénticos, con clips
10	Tubo en L de la rampa	2		
11	Tubo en U de la rampa	1		¡Diferente de 5 y 6!
12	Tubo horizontal	2		
13	Alfombra de juego	1		Incluye redes laterales y alfombra
14	Contador electrónico	1		Con 4 tornillos 29
15	Sensor electrónico	2		
16	Llave Allen	1		

17	Aro	2		
18	Placa de fijación	2		
19	Bomba de inflado	1		Aguja guardada en la parte superior de la bomba
20	Red para aro	2		
21	Tablero	1		
23	Tornillos M6x20mm / tuercas / arandelas	16		Para fijar 17/15 y 18 a 21
24	Tornillos M6x29mm / tuercas / arandelas	6		Para fijar 7/12 a 2 y 12 a 11
25	Tornillos M6x42mm / tuercas / arandelas	4		Para fijar 21 a 1/2
26	Tornillos M6x50mm / tuercas / arandelas	4		Para fijar 3/4/8 a 5 y 6, y 21 a 1/2
28	Balón de baloncesto	4		
29	Tornillos 3,5x10mm	4		Para fijar el contador
30	Cara del marcador electrónico	1		
31	Llave	1		
32	Tornillos M6x35mm / tuercas / arandelas	2		Para fijar el tubo 9
33	Pasador de seguridad	2		Preinstalado en el tubo 5
36/37	Caja de control (36) y su cable (37)	1		Para instalar con tornillos 38
38	Tornillos 4x28mm	2		Para la caja de control
39	Correa opcional	2		Usada para evitar que el cable 37 "cuelgue" del tubo 11

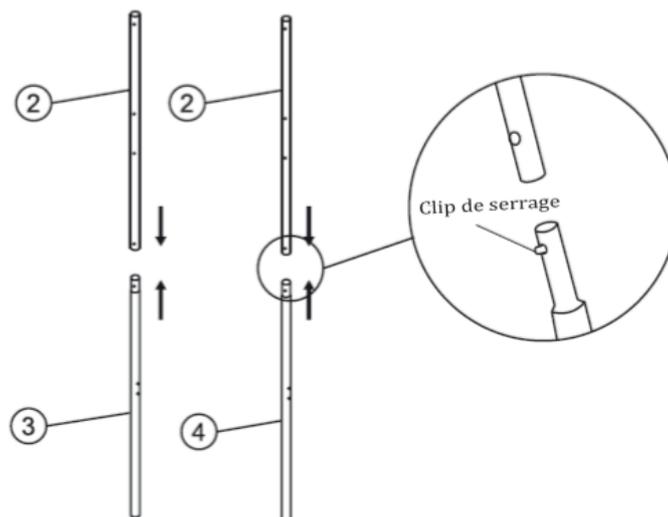
MONTAJE

Para facilitar el montaje, le recomendamos ver nuestro video de montaje en nuestro canal de YouTube: **JT2D Sports et Loisirs**. Título del video: «**Montaje Canasta Double Shot – Bumber – PANBB009**».

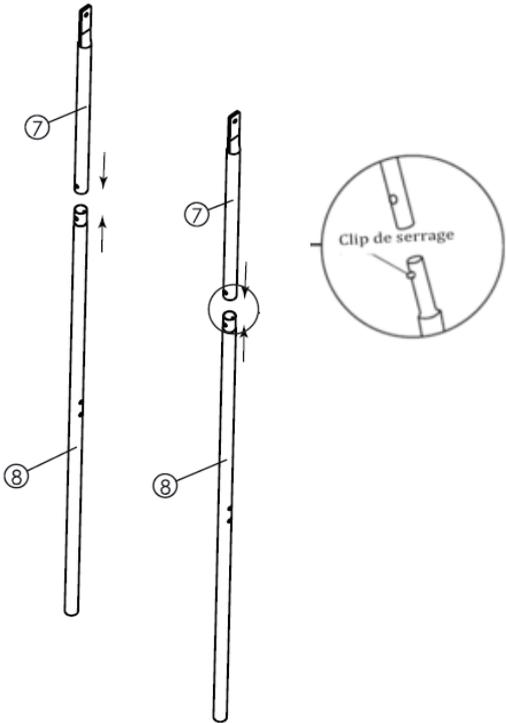
¡ATENCIÓN! Realice el montaje del producto de manera horizontal, en el suelo.

Nota: A lo largo de este manual, los lados izquierdo y derecho deben considerarse con la canasta frente a usted, tal como se utiliza. Asegúrese de observar cuidadosamente las imágenes y los detalles indicados.

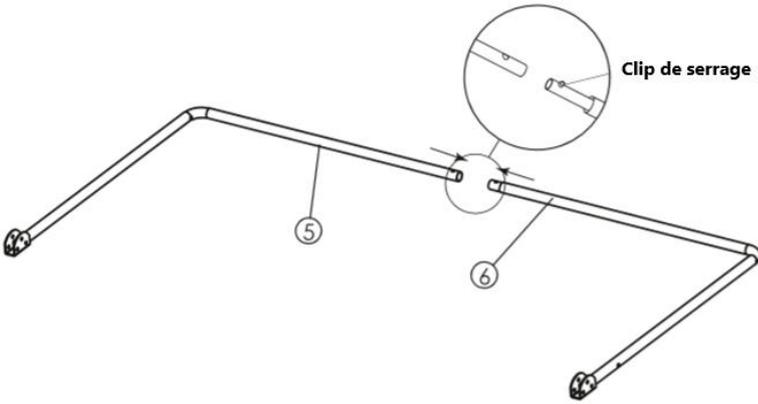
PASO 1: Ensamble los tubos **2** con los tubos izquierdo y derecho (**3/4**).



PASO 2: Ensamble los tubos 7 con los tubos 8 (x2).

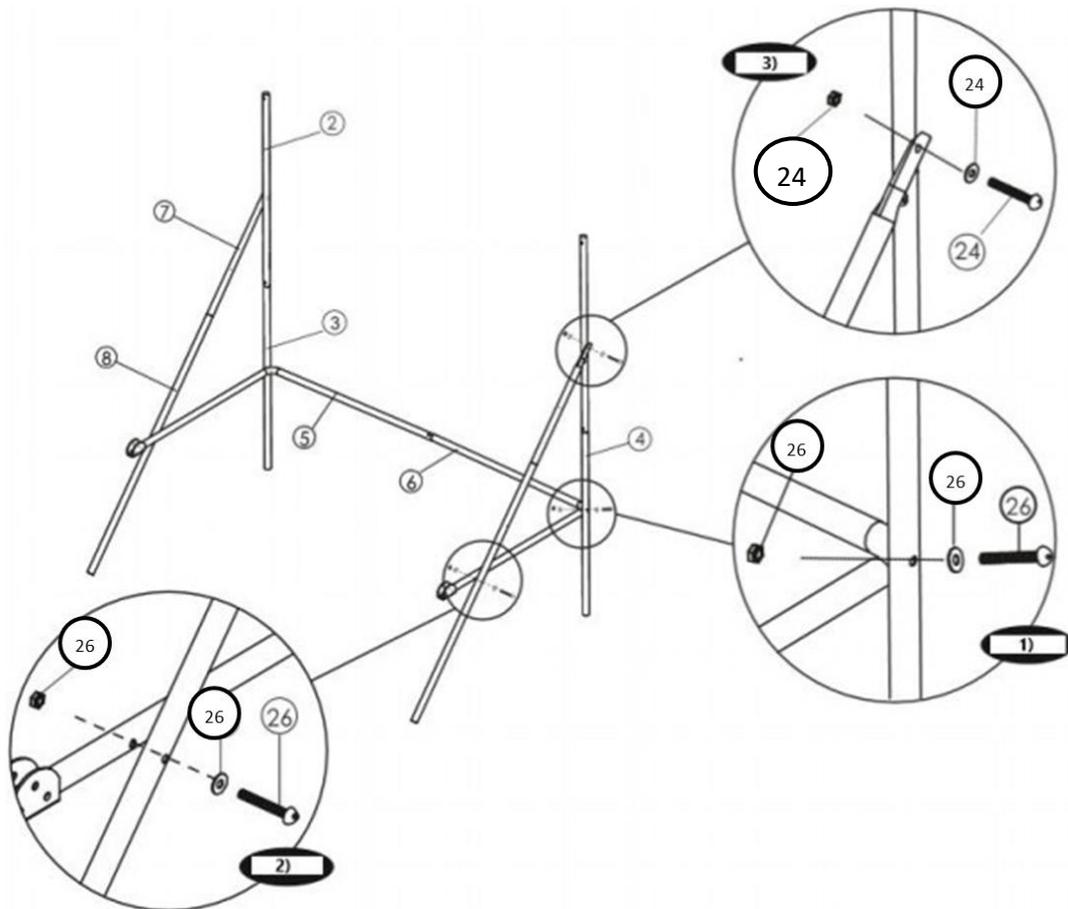


PASO 3: Ensamble el tubo en U horizontal (parte izquierda y derecha).



PASO 4: Ensamble los tubos 2-3, los tubos 2-4 y los tubos 7-8 al tubo en U (5-6).

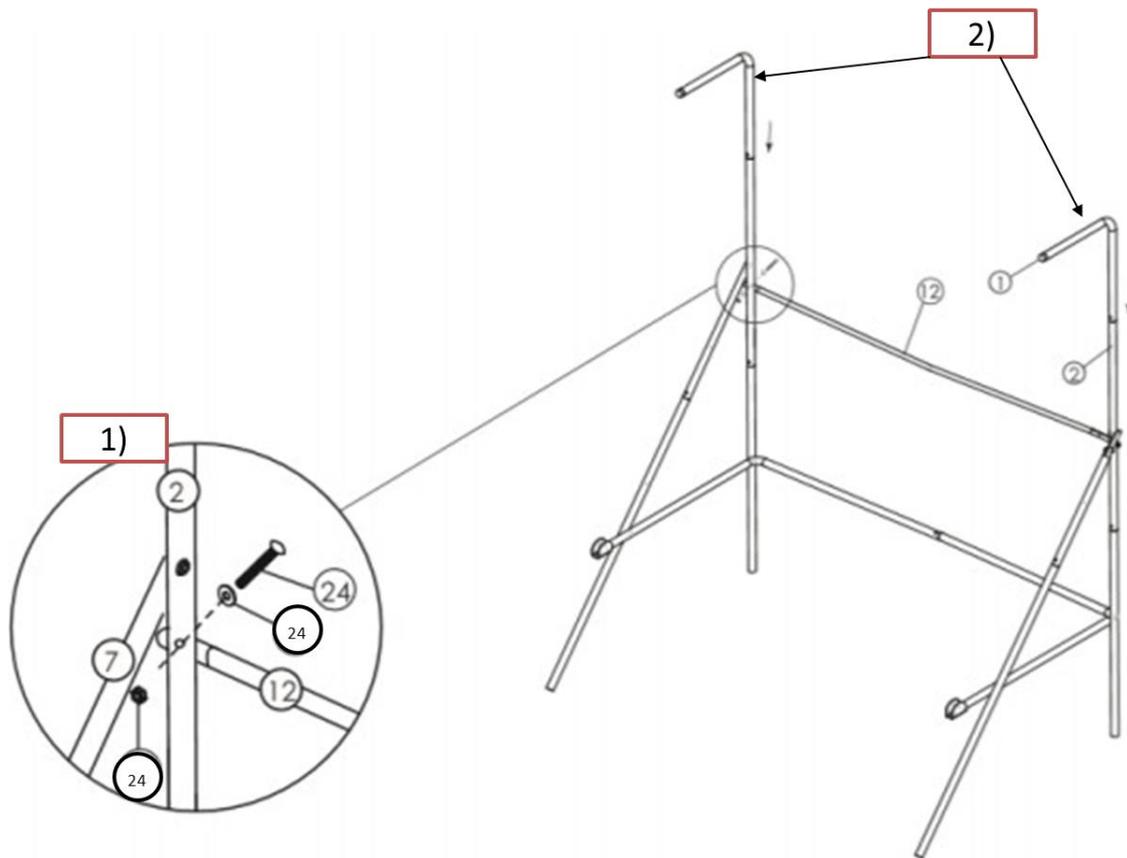
1. Fije el tubo en U (**5 y 6**) al tubo izquierdo **3** y al tubo derecho **4**, utilizando tornillos, arandelas y tuercas **26**.
2. Fije los tubos **8** al tubo en U (**5 y 6**) utilizando tornillos, arandelas y tuercas **26**.
3. Fije los dos tubos de soporte **7** a los tubos del tablero **2**, utilizando tornillos, arandelas y tuercas **24**.



PASO 5: Instalación del tubo horizontal **12** y de los tubos en L (**1**).

- 1) Fije un tubo horizontal **12** a los tubos **2** utilizando tornillos, arandelas y tuercas **24**.
- 2) Una vez que el tubo horizontal esté fijado, inserte los tubos en L (**1**) en los tubos **2** (se fijarán en un paso posterior).

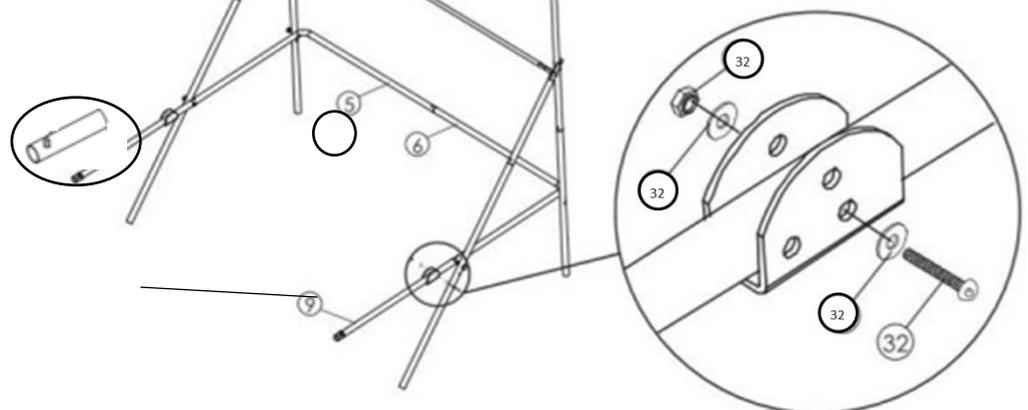
Nota: La instalación del segundo tubo **12** se realizará en el **Paso 10**..



PASO 6: Instalación de los tubos de la rampa

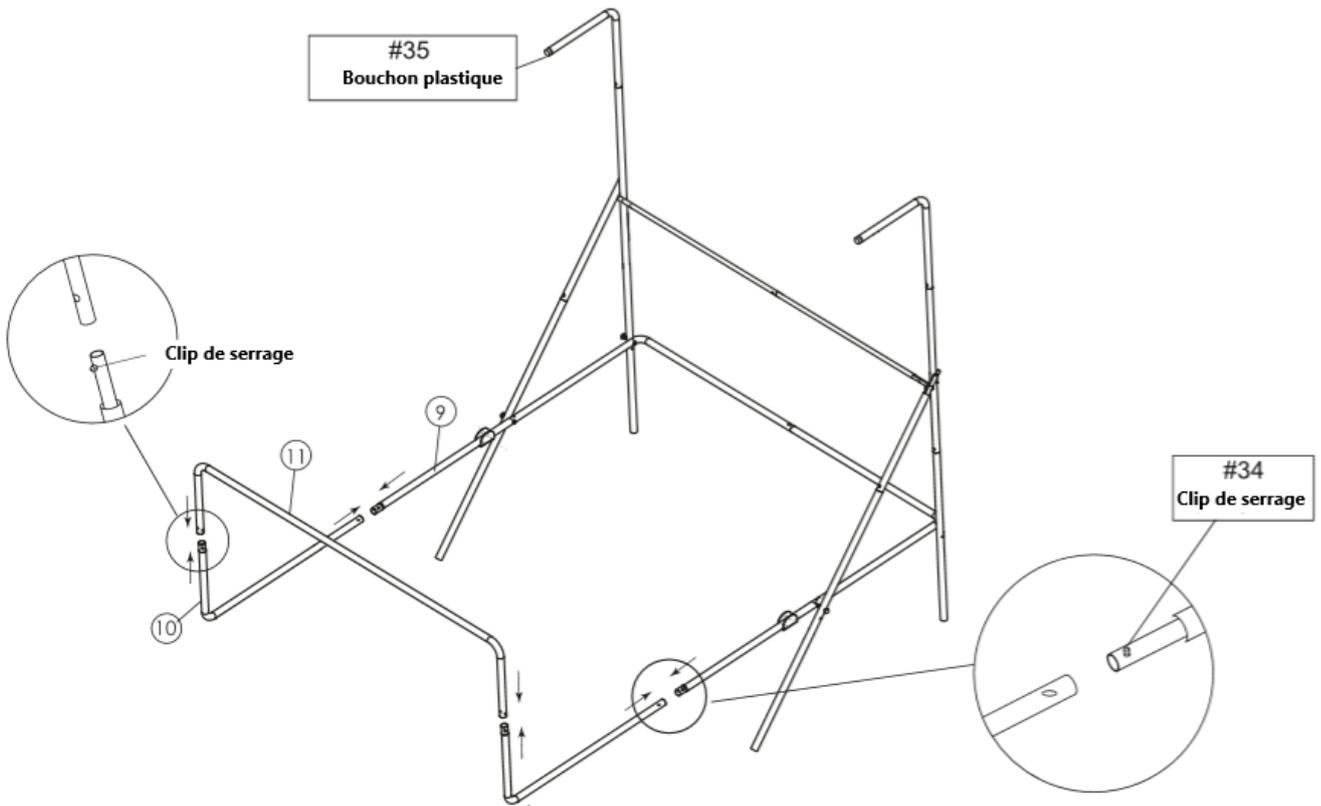
Fije los tubos **9** al tubo en U (**5** y **6**). Utilice tornillos, arandelas y tuercas **32**.

Nota: Asegúrese de que el clip de ajuste de cada tubo de rampa (**9**) esté orientado hacia arriba.



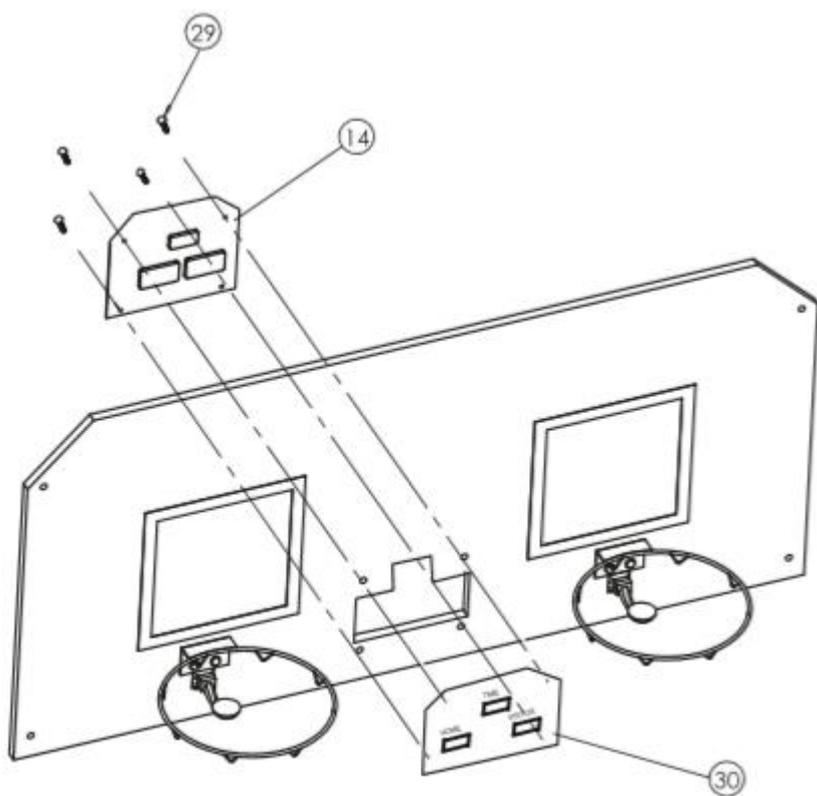
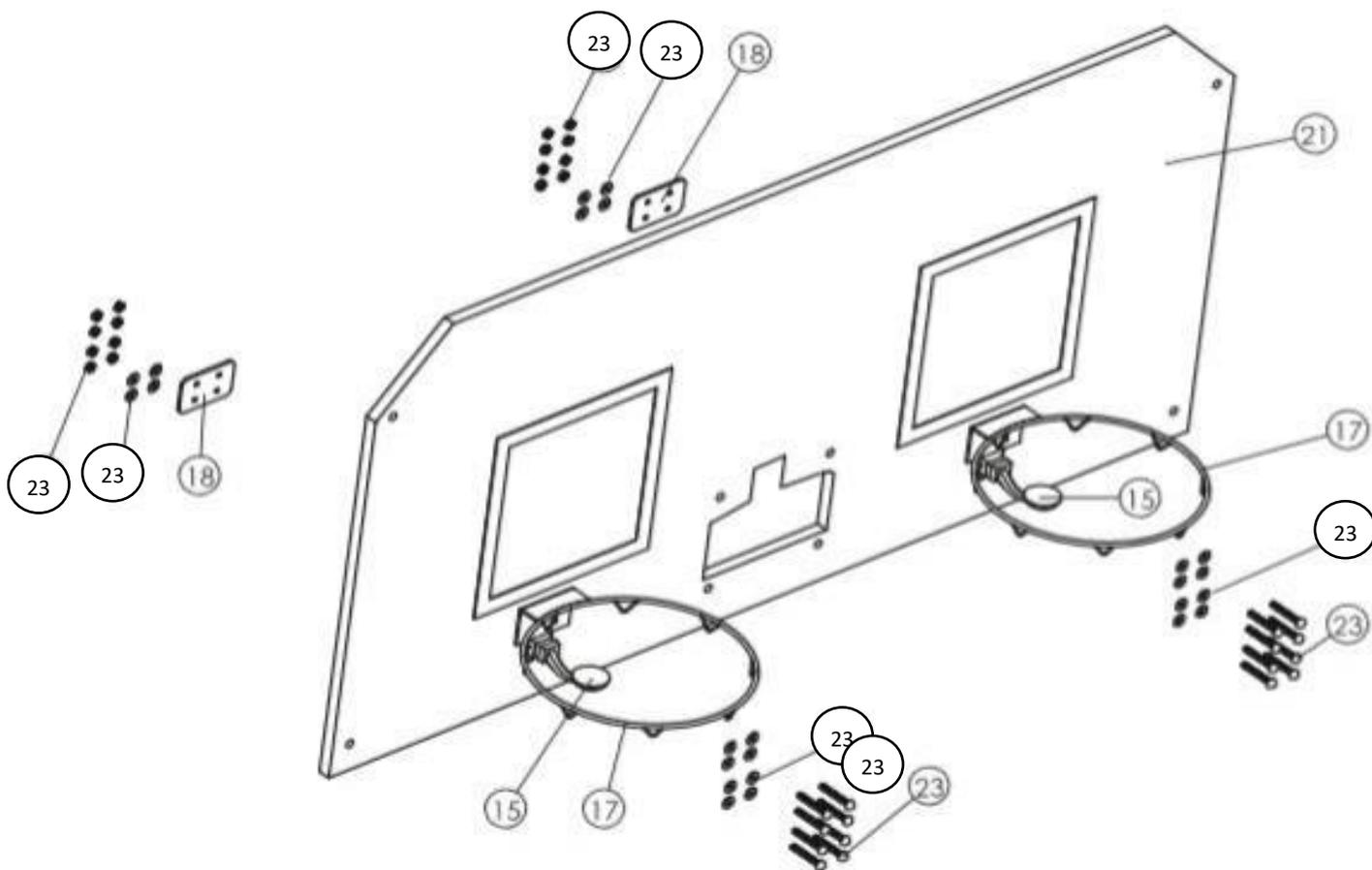
PASO 7: Ensamble los tubos de rampa en L y el tubo de rampa en U

1. Fije los tubos en L (**10**) a los tubos **9**.
2. Luego, conecte el tubo en U (**11**) a los tubos **10**, utilizando los clips de ajuste.



PASO 8: Ensamble de los aros, pedales y contador electrónico al tablero

1. Fije los aros (**17**) con las placas de fijación (**18**) al tablero (**21**) utilizando tornillos, arandelas y tuercas (**23**).
2. Fije también los sensores (**15**) al tablero utilizando tornillos, arandelas y tuercas (**23**).
 - o Los sensores deben colocarse debajo de los aros para contabilizar los puntos posteriormente.
 - o Asegúrese de que las arandelas estén correctamente colocadas en la parte delantera y trasera del tablero.
3. Pase el cable del sensor por el orificio previsto para este fin.



Finalmente, atornille el contador electrónico (14) y la cara del marcador de plástico (30) utilizando los tornillos 29.

PASO 9: Ensamble de la red al aro (opcional si ya está preinstalada)

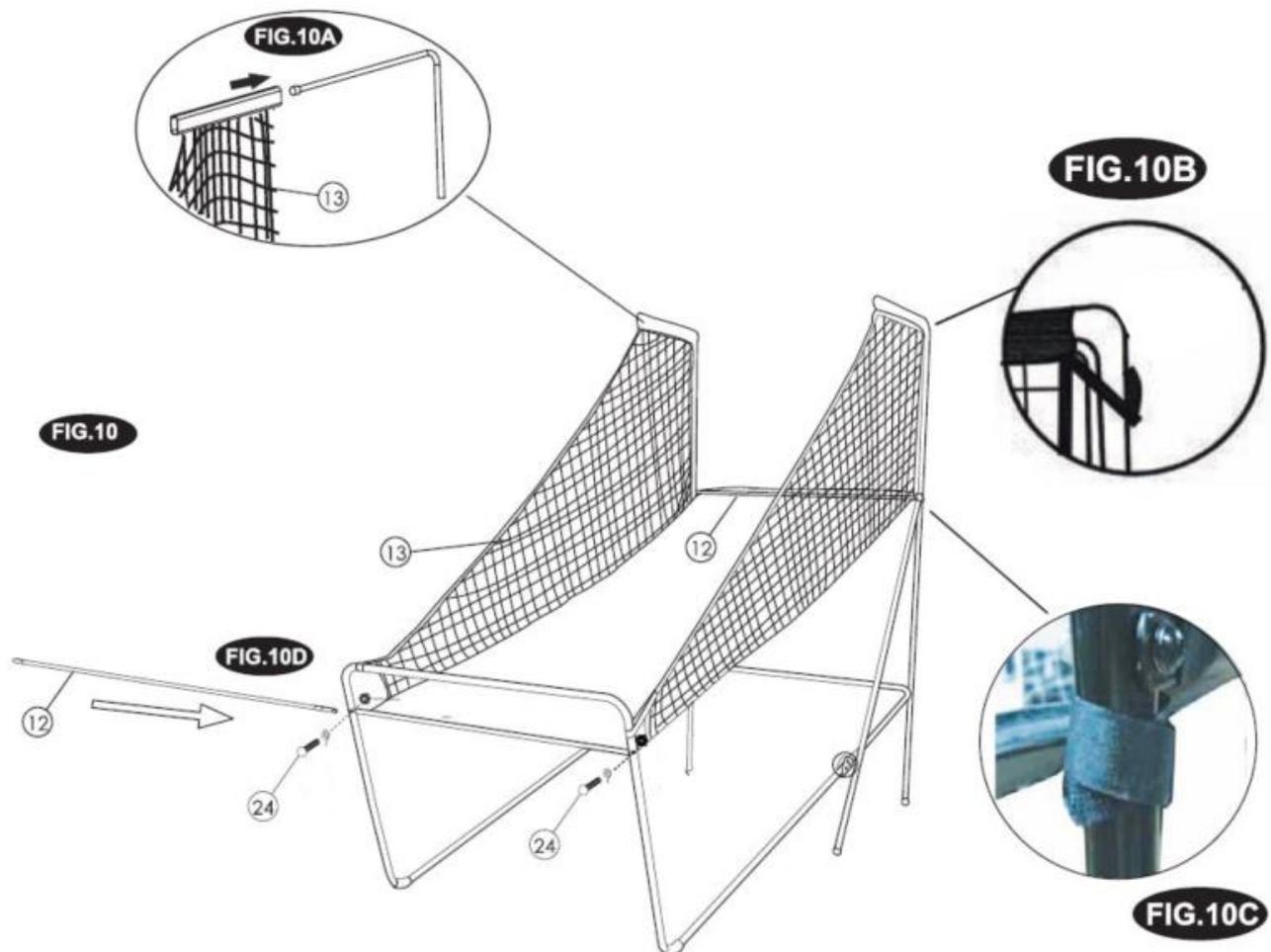
Tome las grandes anillas ubicadas en el borde superior de la red. Cuélguelas en cada gancho del aro siguiendo el esquema mostrado a continuación.

Repita estos pasos para el segundo aro..



PASO 10: Fijación de la red a la estructura y del segundo tubo horizontal 12

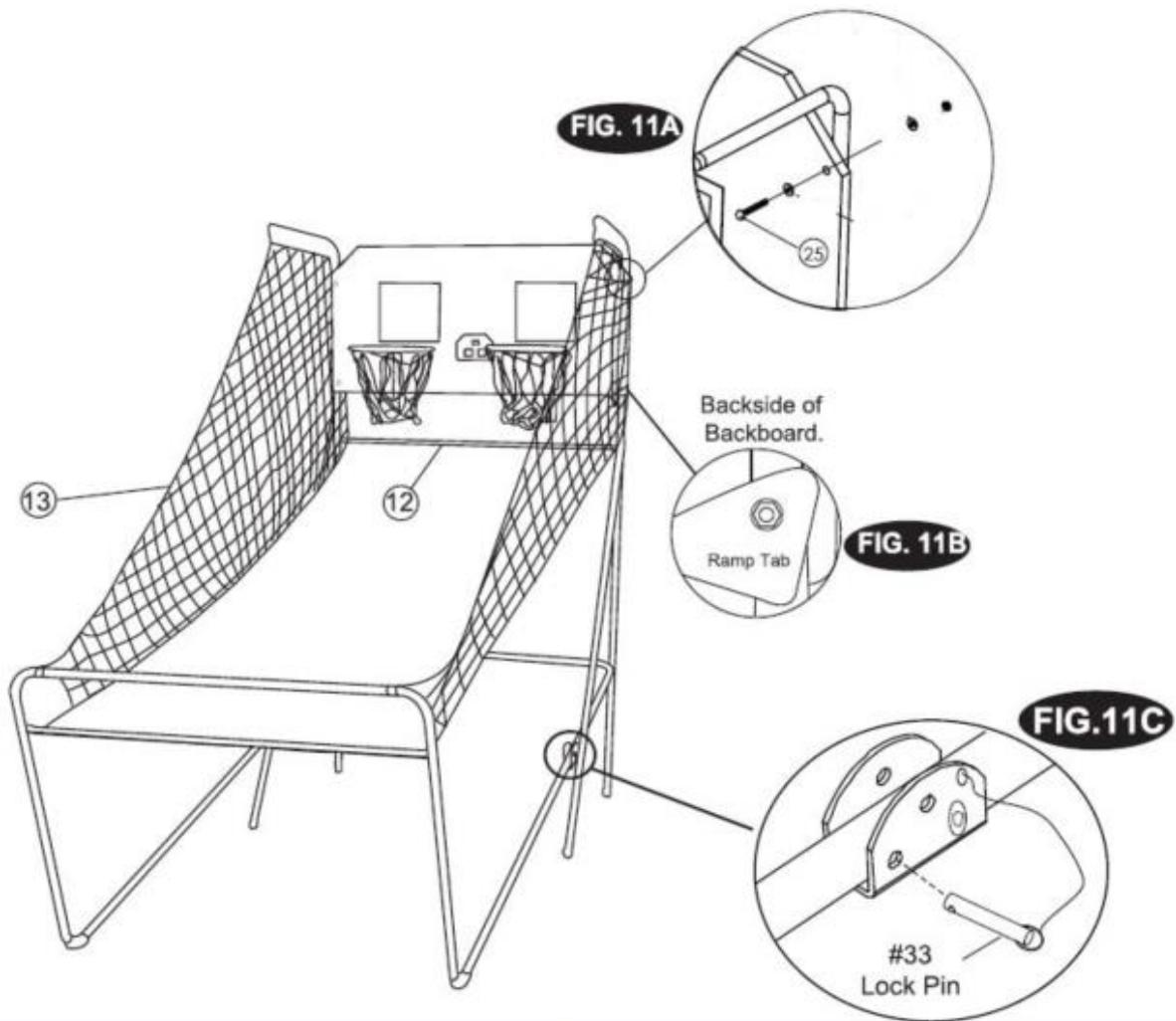
1. Inserte la parte lateral de la red (13) en los tubos en L (1) (ver Fig. 10A).
2. Fije las partes laterales de la red utilizando las tiras de velcro (ver Fig. 10C).
3. Deslice el segundo tubo horizontal (12) en la parte inferior de la alfombra, luego atorníllelo al tubo en U (11) utilizando tornillos, arandelas y tuercas (24) (ver Fig. 10D).



PASO 11: Fijación del tablero a la estructura

Siga los esquemas 11A, 11B, 11C y 11D para fijar el tablero de baloncesto:

1. **11A:** Fije el tablero (21) a la estructura atornillando los agujeros superiores del tablero a los tubos en L utilizando tornillos, arandelas y tuercas (26).
2. **11B:** Luego, atornille los agujeros inferiores del tablero (21) a los tubos en L, pasando por la red (13), utilizando tornillos, arandelas y tuercas (26).
3. **11C:** Inserte las clavijas de seguridad (33) en los tubos derecho e izquierdo (5 y 6) según el esquema indicado.

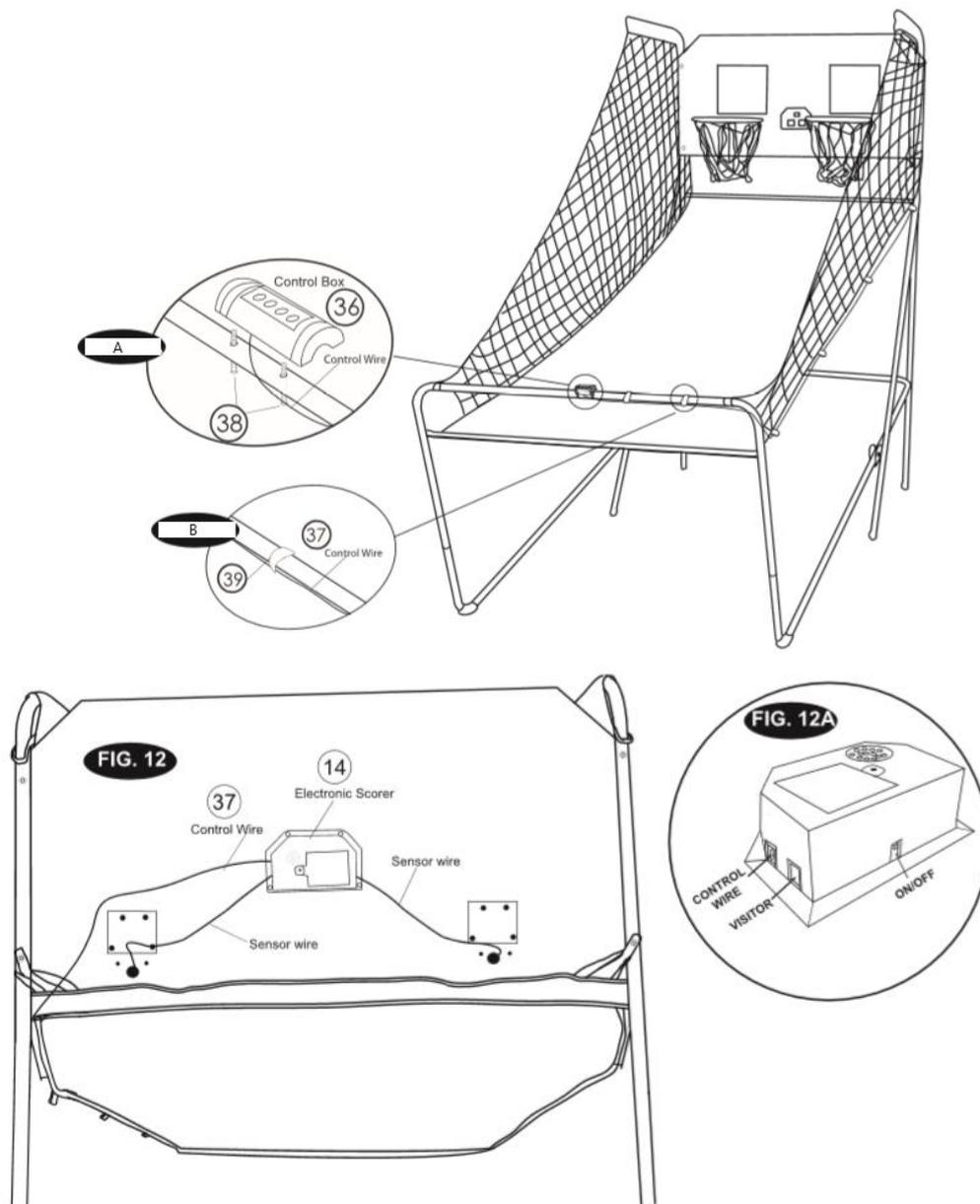


PASO 12: Instalación de la caja de control / Conexión de la electrónica

Fije la caja de control (36) en el centro del tubo (11) utilizando los tornillos (38) (ver Zoom A).

Tome el otro extremo del cable (37), páselo a través de las anillas de la red (13) e insértelo en la caja de control (36).

Si dispone de las correas (39), utilícelas para fijar el cable del kit electrónico (37) al tubo (11) (ver Zoom B). Esto evitará que el cable "cuelgue" y moleste durante el juego.



Conecte el cable de los sensores electrónicos (15) al contador del tablero (14).

Fije también el cable de la caja de control (37) al contador del tablero en la parte trasera del mismo.

Instalación de las pilas para el contador

Levante la tapa del compartimento de las pilas.

Inserte 3 pilas AA (**no incluidas**) prestando atención a la polaridad.

Cierre la tapa del compartimento de las pilas y apriete el tornillo para fijar la tapa.

Nota: Los terminales de las pilas o acumuladores no deben ponerse en cortocircuito.

Precauciones importantes:

Las pilas no deben recargarse.

No utilice pilas diferentes o pilas nuevas y usadas al mismo tiempo.

Las pilas usadas deben retirarse del producto.

Si no va a usar el monitor, retire las pilas.

Los acumuladores deben retirarse del producto antes de recargarse.

Presione el botón **ON** en la parte trasera del panel para activar el contador.

Si no enciende el botón **ON** del contador en la parte trasera del panel, el botón **ON** de la caja de control no funcionará.

Recuerde apagar el contador al final de cada partida.

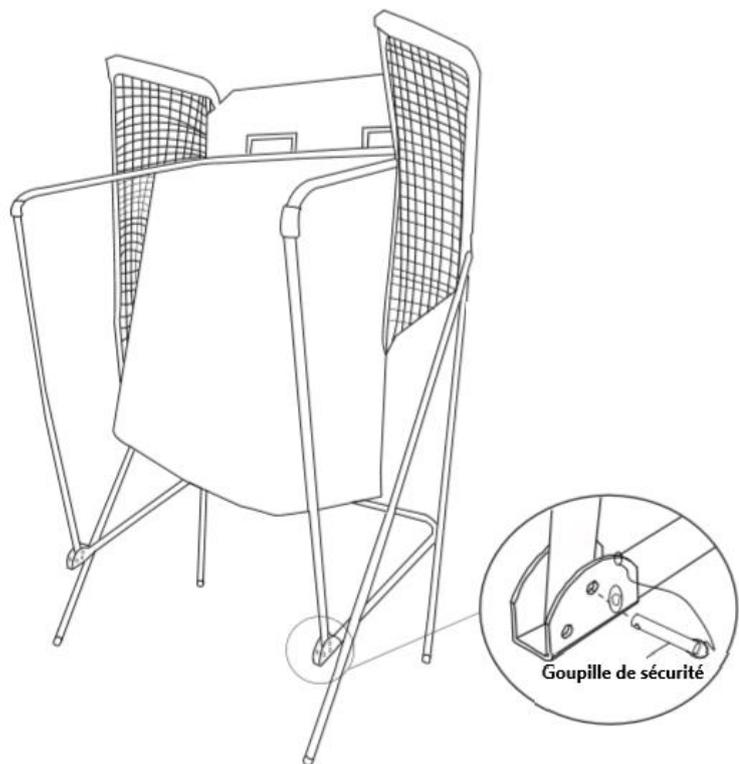
PASO 13: Almacenamiento de la canasta

Cuando desees guardar tu Bumber Double Game Shot, pliégalo suavemente retirando los pasadores de seguridad 33. Una vez retirados los pasadores, levanta suavemente el tubo rampa en U 11 y colócalo junto al panel contador de puntos. Luego, vuelve a colocar los pasadores una vez que todo esté plegado.

Para desplegarlo, realiza el mismo procedimiento en sentido inverso.

¡Atención!

Esta manipulación debe ser realizada por un adulto. Mantén a los niños alejados para evitar que se pillen los dedos. No fuerces el producto si los pasadores están colocados.



LOS MODOS DE JUEGO

USO DE LA CAJA DE CONTROL



• MODOS DE JUEGO

USO DE LA CAJA DE CONTROL

Presiona 'ON/OFF' para encender la caja de control.

- El panel Home mostrará '01' preset Game.
- Presiona 'Select Up' o 'Select Down' para seleccionar tu tipo/modo de juego.
- Presiona 'Sound' para activar o desactivar el sonido.
- Presiona 'Pause' para pausar la partida.
- Mantén presionado 'ON/OFF' durante 3 segundos para apagar la caja.
- Mantén presionado 'RESET' durante 3 segundos para reiniciar la partida.

Nota: Si el juego permanece inactivo durante 15 minutos, la caja se apagará automáticamente.

1. "BEAT THE TIME CLOCK"

Presiona 'PLAY' y selecciona Game 1 en el panel.

Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (solo o multijugador P1/P2/P3/P4).

Presiona 'PLAY' para confirmar el número de jugadores.

Presiona 'UP/DOWN' para seleccionar el tiempo: 30/45/60 segundos.

Presiona 'PLAY' para confirmar el tiempo.

En el panel de puntuación:

- **HOME:** Jugadores 1 y 3
- **VISITANTES:** Jugadores 2 y 4

Cada enceste vale 2 puntos, y durante los últimos 10 segundos vale 3 puntos.

Hay un intervalo de 5 segundos entre el cambio de jugador.

El jugador con más puntos gana la partida.

Presiona el botón 'PLAY' para reiniciar la misma partida.

2. "3 POINTS - BEAT THE TIME CLOCK"

Presiona 'PLAY' y selecciona Game 2 en el panel.

Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (solo o multijugador P1/P2/P3/P4).

Presiona 'PLAY' para confirmar el número de jugadores.

Presiona 'UP/DOWN' para seleccionar el tiempo: 30/45/60 segundos.

Presiona 'PLAY' para confirmar el tiempo.

En el panel de puntuación:

- **HOME:** Jugadores 1 y 3
- **VISITANTES:** Jugadores 2 y 4

Cada enceste vale 3 puntos.

Hay un intervalo de 5 segundos entre el cambio de jugador.

Presiona el botón 'PLAY' para reiniciar la misma partida.

3. "BATTLE BACK"

Presiona 'PLAY' y selecciona Game 3 en el panel.

Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (P2/P4).

Presiona 'PLAY' para confirmar y empezar.

El primero que alcance 10 puntos gana, cada enceste vale 2 puntos.

Un enceste en 'Home' suma +2, y uno en 'Visitantes' resta 2 puntos, y viceversa.

Presiona el botón 'PLAY' para reiniciar la misma partida.

4. "HORSE" (mínimo 2 jugadores, máximo 4 jugadores)

1. Presiona 'PLAY' y selecciona Game 4 en el panel.
2. Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (P1/P2/P3/P4).
3. Presiona 'PLAY' para confirmar el número de jugadores.
4. El jugador tiene 2 segundos para lanzar el balón.
5. El primer jugador lanza a 'Home' o 'Visitantes'. Si encesta en 2 segundos, no recibe ninguna letra. Si falla, se le asigna la letra 'H'. Si acumula todas las letras ('H-O-R-S-E'), es eliminado.
6. El último jugador en evitar acumular 'Horse' gana.

Presiona 'PLAY' para reiniciar.

5. "CHECK POINT"

Presiona 'PLAY' y selecciona Game 5 en el panel.

Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (P1/P2/P3/P4).

Presiona 'PLAY' para confirmar.

- **HOME:** Jugador actual.
- **VISITANTES:** Objetivo de puntos (24 puntos).

Duración: 40 segundos.

Se suman puntos en 'HOME'. Si alcanzas 24/52/68/86 puntos antes del tiempo límite, se agregan 10/20/10/20 segundos al cronómetro.

El jugador con más puntos gana.

Presiona 'PLAY' para reiniciar.

6. "AROUND THE WORLD"

Usa cinta adhesiva para marcar la línea de tiro en el suelo.

Presiona 'PLAY' y selecciona Game 6 en el panel.

Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (P1/P2/P3/P4).

Presiona 'PLAY' para confirmar el número de jugadores.

En el panel de puntuación:

- **HOME:** Jugadores P1/P2/P3/P4
- **VISITANTES:** Puntos acumulados.

El primero en llegar a 10 puntos o el mejor puntaje en 99 segundos gana.

Presiona 'PLAY' para reiniciar.

7. "LEFT AND RIGHT SHOT"

Presiona 'PLAY' y selecciona Game 7 en el panel.

Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (P1/P2/P3/P4).

Presiona 'PLAY' para confirmar.

Presiona 'UP/DOWN' para seleccionar el tiempo: 30/45/60 segundos.

Presiona 'PLAY' para confirmar.

Encesta donde la LED parpadea; cada enceste en la posición correcta vale 2 puntos.

Presiona 'PLAY' para reiniciar.

8. "ONE TO ONE"

Presiona 'PLAY' y selecciona Game 8 en el panel.

Presiona 'UP/DOWN' para elegir el número de jugadores (P1/P2/P3/P4).

Presiona 'PLAY' para confirmar.

Presiona 'UP/DOWN' para seleccionar el tiempo: 30/45/60 segundos.

Presiona 'PLAY' para confirmar.

En el panel de puntuación:

- **HOME:** Jugadores 1 y 3
- **VISITANTES:** Jugadores 2 y 4

Cada enceste vale 2 puntos, y durante los últimos 10 segundos vale 3 puntos.

Presiona 'PLAY' para reiniciar.